



LES ATELIERS DE
Zoé

• PROGRAMME • ATELIERS D'ARTS PLASTIQUES

5 ateliers pour créer, imaginer et fabriquer

Un parcours d'arts plastiques en cinq thématiques. Pour
chacune : l'esprit de l'atelier et ce que les enfants vont apprendre.



5 thématiques

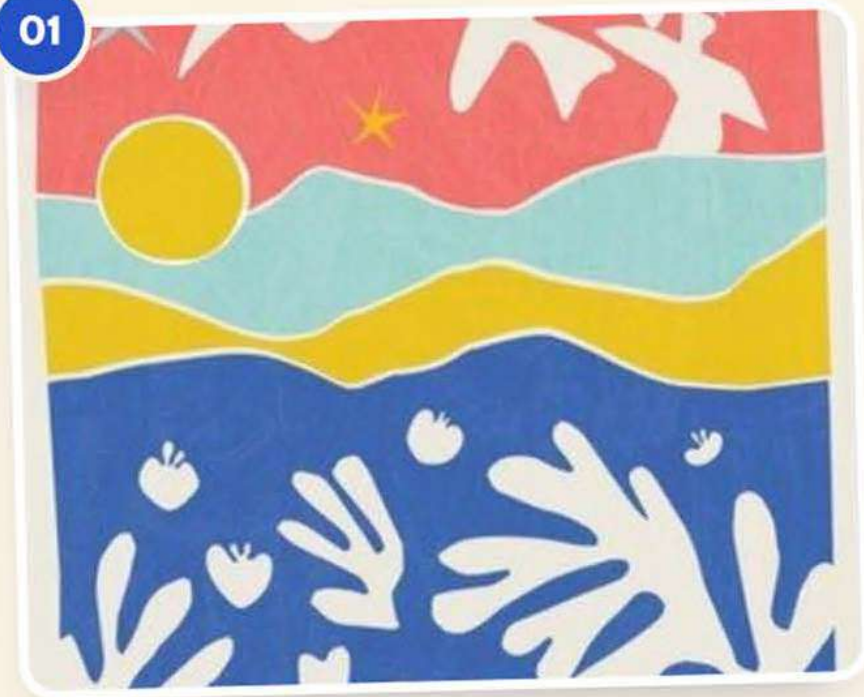


Du CP au CM2



100 % manuel

01



Les papiers découpés de Matisse

« Dessiner avec des ciseaux » : composer un tableau en couleurs.

CE QU'ILS VONT APPRENDRE

- ✓ Découper des formes directement dans le papier coloré, sans crayon.
- ✓ Composer une image en jouant sur les couleurs et les espaces vides.
- ✓ Découvrir Henri Matisse et la technique de la gouache découpée.
- ✓ Équilibrer pleins et vides pour donner du rythme à sa composition.

BD : « Dessine Adèle, puis raconte son monde »

Créer son personnage et sa toute première planche.

CE QU'ILS VONT APPRENDRE

- ✓ Construire un personnage expressif : visage, attitude, émotions.
- ✓ Découvrir le vocabulaire de la BD : case, bulle, onomatopée.
- ✓ Imaginer un décor et une petite histoire en quelques cases.
- ✓ Mettre en scène le mouvement et le rythme du récit.



03



Sculpture : un dinosaure en argile

Donner vie à la matière et passer au volume.

CE QU'ILS VONT APPRENDRE

- ✓ Modeler l'argile : pincer, lisser, assembler les volumes.
- ✓ Passer du dessin à plat à la sculpture en trois dimensions.
- ✓ Travailler les détails et la texture : écailles, expressions.
- ✓ Mettre sa créature en couleur une fois l'argile sèche.

« Recycle & customise » — la bouteille street art

Transformer un déchet du quotidien en œuvre pop.

CE QU'ILS VONT APPRENDRE

- ✓ Réinventer un objet du quotidien : la démarche du recyclage créatif.
- ✓ S'initier aux codes du street art : lettrage, aplats, couleurs vives.
- ✓ Composer un motif qui habille tout le volume de la bouteille.
- ✓ Affirmer un mot ou un message fort, à la manière du pop art.



05



La boîte poétique, à la manière de Joseph Cornell

Collectionner, assembler et composer un petit monde dans une boîte.

CE QU'ILS VONT APPRENDRE

- ✓ Collectionner et trier de petits objets, images et trésors.
- ✓ Assembler et agencer pour raconter une histoire sans mots.
- ✓ Découvrir Joseph Cornell et l'esprit du cabinet de curiosités.
- ✓ Jouer avec l'échelle, la profondeur et la mise en scène.